Software Requirements Specification

Software requirements specification (SRS) is a description of a software system to be developed, laying out functional and non-functional requirements, and may include a set of use cases that describe interactions the user will have with the software

Water flow проект – спецификациите се променят рядко; прави се по-дълго време и обикновено резултира в доставяне на продукта наведнъж

Agile проект – спецификациите се променят често; продукта се доставя на „хапки“; работния процес е итеративен

QA-ите трябва да направят така, че изискванията, описани в SRS-ите, да бъдат максимално разбираеми, за да не стават недоразумения и затруднения за тези, които ги четат (developer-ите)

Много често изискванията се променят (например след срещи с клиентите)

Много често се случва клиентите да не знаят какво искат

Спецификацията трябва да е написана така, че да не създава двусмилици, за да не се получава, различни хора да интерпретират прочетеното по различни начини

Дефинират се различни роли (например администратор, клиент, editor и др.) и на базата на тези роли се съставят use case-ове

Use cases:

* List of interaction steps
* Define relation between an actor and a system
* Usually satisfying a goal
* Actors are able to take decisions
* Can be:
  + modeled via UML
  + flat text documents

Един SRS трябва:

* това какво обхваща документа да е описано по достатъчно разбираем начин за всички
* да има съдържание, чрез което да навигираме по документа
* лесно да може да се разграничават първите по важност случаи, от вторите, третите и т.н. по важност случаи
* да съдържа link-ове, които сочат към различните feature-и

SRS review is going through the document and trying to understand what the target application is going to be like

The review results in:

* test scenarios list
* found errors by statically going through the document
* questions for better understanding
* preliminary idea of the test environment
* test scope identification
* how many test cases will end up having